

## Het toevoegen van een extra bewoner in de CallMe app.

1. Apple gebruikers in de App Store zoeken naar “**Urmet CallMe 2023 ed.**”
2. Android gebruikers in de Google Play zoeken naar **Urmet CallMe 2023 ed.**
3. Download de app volg eventueel de informatie op de smartphone.
4. Open de app.
5. Lees de berichten en scroll naar rechts, doe dat 4 keer.
6. Druk op “**Laten we beginnen**”.
7. Kies onderaan op “**Aanmelden**”.
8. Vul je voornaam in. Scrol naar beneden.
9. Vul je achternaam in. Scrol naar beneden.
10. Vul het land in. Voer N in en kies dan bovenaan Nederland.
11. Druk dan op “**Doorgaan**”.
12. Vul je e-mailadres in. Mag niet hetzelfde zijn als die van de hoofdbewoner.
13. Kies een wachtwoord in. Let op het wachtwoord moet minmaal 8 karakters en maximaal 19 karakters lang zijn. Moet een **Hoofdletter**, een **kleine letter**, een **cijfer** en een **speciaal teken**, bijvoorbeeld # bevatten. Om het invoeren van het wachtwoord te vergemakkelijken zet zichtbaarheid wachtwoord aan na het invoeren van het eerste karakter.
  1. Mocht je fout maken bij het invoeren van je wachtwoord. Ga dan helemaal terug totdat je weer je weer je voornaam kunt invullen.
14. Voer het gekozen wachtwoord nog een keer in.
15. Druk dan op “**Doorgaan**”.
16. Nu moet je “**privacy**” accepteren.
17. Daarna het volgende item accepteren.
18. Druk op “**Registratie beëindigen**”.
19. Er wordt nu een e-mail naar het ingevoerde e-mailadres gestuurd.
20. Open die e-mail en klik op de link “**hier**”. Daarmee wordt je e-mailadres goedgekeurd.
21. Ga nu terug naar de CallMe app.
22. Druk nu op “**Inloggen**”.
23. Log nu met je
24. Sta “**meldingen**” toe.
25. Sta “**microfoon**’ toe.
26. Sta “**bluetooth**” toe. Is niet noodzakelijk, maar wel wenselijk.
27. “**Ik heb het gelezen**” hokje aanvinken.
28. Accepteer de tekst “**Janus Prinsengaarde met huisnummer**”
29. Je moet nu een locatie toevoegen.
30. Sta camera toe.
31. Scan de QR code, wordt door de hoofdbewoner ter beschikking gesteld.
32. De app is nu goed geïnstalleerd.